



IMAGINA ATLANTICA: TEATROS DE PEDRA.

BASES

Imagina Atlantica: TEATROS DE PEDRA, é un programa de dinamización artística para mozos e mozas de entre 18 e 30 anos, unha vía para que a xuventude exprese as súas inquedanzas artísticas, individuais e colectivas. Con esta convocatoria a Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado da Consellería de Traballo e Benestar pretende estimular, promover e difundir a creación artística entre a mocidade.

É un proceso creativo realizado por mozos de 18 a 30 anos que a Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado propón dentro do programa IMAGINA ATLANTICA: ESPAZO ATLÁNTICO, TERRITORIOS CREATIVOS INNOVADORES, proxecto aprobado ao abeiro do programa “Espazo Atlántico” financiado con fondos FEDER e desenvolvido nos ámbitos da arte dixital e as novas tecnoloxías.

O obxectivo principal é crear un percorrido turístico alternativo dentro da cidade de Santiago de Compostela a través das artes (ou/e novas tecnoloxías) e no que interveña a mocidade galega.

As referencias temáticas son principalmente:

- Dar a coñecer a Europa Atlántica.
- Presentar a cultura galega.
- Recuperar os lugares ocultos de Santiago de Compostela.

O obxectivo específico da Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado será fomentar a través dunha actividade un traballo de investigación, de cooperación na mocidade, e de exposición e divulgación dos mozos e mozas galegos a través da súa creatividade.

Así, coidamos que temos unha actividade multidisciplinar que pretende:

- Un traballo de análise e investigación previa.
- Unha execución interventiva e interactiva digna do programa.
-



- Unha dignificación da cidade cara á sociedade a través do traballo da mocidade galega.

Unha promoción do intercambio urbano a través dos artistas, empresas e os propios espazos cidadáns. Programa que consiste na dinamización artística de sete prazas da cidade de Santiago de Compostela a través das artes e das novas tecnoloxías.

A Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado, realiza unha convocatoria aberta dirixida a xoves artistas de entre 18 e 30 anos para seleccionar un grupo de 24 xóvenes creadores, que intervirán a través das súas creacións na cidade do Apóstolo.

De acordo coas presentes bases procederase a reunir un grupo de mozos e mozas de distintas disciplinas artísticas, nunha estadía continuada de **quince días** para desenvolver un proxecto de intervención, atendendo á forma e condicións que determine a Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado encargado de seleccionar aos candidatos.

A finalidade desta convocatoria Imagina Atlantica: TEATROS DE PEDRA , é promover e estimular a creación de artistas xoves dentro dos parámetros da arte actual: pintura, escultura, teatro, poesía, música, graffiti, ... entre outras.

OBXECTIVOS :

- Crear unha actividade artística relacionada coa xuventude.
- Fomentar un punto de encontro entre mozos creadores e non creadores pero con inquedanzas artísticas que fagan unha posta en común.
- Crear unha actividade expositiva final por cada unha das disciplinas como promoción do programa en si e ante o público xeral a través dun percorrido interactivo polas rúas e prazas de Compostela.



DESTINATARIOS:

1. Poderán optar mozos galegos ou residentes en Galicia, con idades abranguidas entre os 18 e os 30 anos, ambos incluídos.
2. A participación supón a aceptación total das condicións fixadas nestas bases, e únicamente a Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado queda facultada para dirimir calquera controversia derivada da interpretación destas, así como para decidir a suspensión dunha especialidade no caso de non conseguir unha participación mínima, previa comunicación aos mesmos.

INSCRICIÓNNS

O prazo de presentación das solicitudes quedará aberto desde o 02/07/2012 ata o 20/07/2012

NÚMERO DE PRAZAS

24 prazas totais

DATAS DE REALIZACIÓN

Do 28 de xullo ao 13 de agosto

COBERTURA DAS ACTIVIDADES

- Pernocta e aloxamento en réxime de pensión completa.
- Manutención
- Desprazamento nas distintas actividades
- Actividades culturais e deportivas
- Actividades, equipo de monitores, materiais e seguros.
- Custo da producción





PROGRAMA DE ACTIVIDADES

- Día de chegada

19:00 h.	Recepción oficial dos participantes
20:00 h.	Presentación do programa
21:00 h.	Cea
22:00 h.	Brainstorming
00:00 h.	Silenco

- Día tipo

09:00 h.	Almorzo
10:00 h.	Traballo
14:00 h.	Xantar
16:00 h.	Traballo
21:00 h.	Cea
22:00 h.	Intervención artística na rúa (a partires do carto día).
00:30 h.	Silenco.

ESPECIALIDADES

- Arte Escénica: 10 prazas

*Teatro

*Danza e expresión

*Performance musical





- **Literatura: 3 prazas**

*Poesía

*Relato breve

- **Videoarte: 3 prazas**

- **Artes: 5 prazas**

*Pintura

*Escultura

*Grafitti

- **Multidisciplinar: 3 prazas**

(CADA PARTICIPANTE SÓ PODE OPTAR A UNHA PRAZA NA TOTALIDADE DO PROGRAMA).

TEMÁTICA

“Imagina Atlántica: TEATROS DE PEDRA.”

Partimos dun gran tema que é converter a Santiago de Compostela nunha gran praza Atlántica; o protagonista é ese gran océano que está moi preto da cidade que incluso se escoita se estamos más cá atentos. O escenario pétreo que nos ofrecen as rúas e as prazas compostelás son o decorado perfecto para que entre de cheo o Atlántico europeo a través de tódalas dinamizacóns que temos preparadas.

A través desta temática común temos que desenvolver unha serie de subtemas que iremos situando afanosamente en cada un dos espazos:

1. Orixe de Compostela, a gastronomía, comercio e relacións comerciais atlánticas,...
2. O Camiño de Santiago: a maxia e o misterio nas culturas atlánticas e na cultura galega en particular.



3. A cultura xudía nas cidades medievais europeas: Santiago de Compostela.

4. Os países do norte: vimos todos dun único camiño?. O Camiño Inglés.

5. As cidades Santas. Xoieiros e xoias galegas: xoias de bágoas. A cultura da auga.

6. Campás de Compostela: sons da cidade santa.

7. O Finisterrae de Imagina Atlántica.

A partir desta multitudine temática os artistas crearán un fío condutor, un nexo de unión das prazas compostelás na consecución de acadar unha ruta alternativa na Compostela máxica e menos coñecida.

REQUISITOS NECESARIOS:

Os mozos que queiran optar a este programa cumplirán os seguintes requisitos:

1. Declaración responsable de que, na medida do posible, cumplirá cos fins do programa na que quede constancia o seu compromiso co mesmo en tódolos seus ámbitos de actuación, tanto na convivencia cos seus compañeiros e compañeiras, o equipo técnico e os promotores e responsables do programa.

2. Declaración responsable na que quede constancia de que non mantén relación contractual permanente ou ocasional con ningunha empresa vinculada á especialidade concreta na que solicita participar facendo traballos directamente relacionados con ela, ou que non estea dado de alta como autónomo na actividade que teña unha relación directa coa citada especialidade.

3. Declaración responsable na que quede constancia de que a obra non foi premiada en ningún outro certame ou concurso no momento da finalización do prazo de presentación das solicitudes.





DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR:

Os solicitantes aportarán a seguinte documentación:

1. Solicitud de participación telemática, que estará a disposición dos interesados na nosa páxina web: www.xuventude.net, indicando a disciplina na que quere participar.
2. Por correo postal, unha copia do documento nacional de identidade (DNI) ou pasaporte, no caso daqueles non galegos residentes en Galicia.
3. Por correo postal, o currículo artístico, publicacións, notas de prensa ou calquera documento que considere oportuno para avalar o seu labor creativo, nun único documento cunha extensión máxima de 10 páxinas en formato PDF.
 - Calquera soporte individual que se envíe (CD,DVD) deberá ter as óptimas condicións de visionado e gravado.
 - Esta documentación enviarase á Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado, que porá a máxima atención á documentación recibida, pero declina toda responsabilidade por extravío, danos, roubos ou calquera outro acto alleo á súa vontade que se poida producir durante o seu transporte, recepción, depósito ou devolución.

Consellería de Traballo e Benestar

Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado

Ed. Administrativo San Lázaro, s/n, 3º andar

15781 Santiago de Compostela



SELECCIÓN:

A selección dos participantes realizarase por unha comisión formada por representantes da Administración, asesorados por expertos nas distintas áreas de creación.

A comisión revisará e decidirá entre as solicitudes presentadas atendendo aos seguintes criterios: calidade de obra realizada, currículo e adaptación do perfil ós proxectos.

PUBLICACIÓN DA SELECCIÓN:

A relación definitiva de seleccionados aparecerá publicada na páxina web: www.xuventude.net,

PROPIEDADE INTELECTUAL:

A participación nesta actividade suporá por parte dos solicitantes finalmente seleccionados a cesión non privativa do material á entidade organizadora para o seu uso divulgativo sen ánimo de lucro.

DESTINO E DEVOLUCIÓN DAS OBRAS

As obras dos participantes quedarán en posesión da Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado

A Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado poderá desenvolver as accións que considere oportunas encamiñadas á difusión dos traballos seleccionados de todas as e incluídas na presente convocatoria. Así formarán parte do CIRCUÍTO DE CREATIVIDADE.

A presentación a esta convocatoria implicará a colaboración nas accións de difusión que se organicen, así como a cesión a favor da Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado dos dereitos de edición. O feito de participar nesta convocatoria supón a





autorización dos participantes, á favor da Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado, para montar exposicións e/ou para a exhibición, reprodución ou

publicación da imaxe ou contido das obras presentadas por calquera medio que se estime oportuno, sen máis limitacións que as derivadas do Real decreto lexislativo 1/1996, do 12 de abril, polo que se aproba o texto refundido da Lei de propiedade intelectual, regularizando, aclarando e harmonizando as disposicións legais vixentes sobre a materia.

3. Os autores e as autoras quedarán comprometidos a realizar as modificacións precisas nos documentos finais e/ou subministrar os arquivos de código fonte necesarios para que poidan ser publicados total ou parcialmente no formato máis adecuado.

NORMAS DE DESENVOLVEMENTO DA ACTIVIDADE:

- Lémbrase aos/ás participantes da necesidade de respectar o descanso do resto das persoas, tanto das inscritas na actividade como das alleas a esta.
- Os monitores solicitarán ao comezo da actividade a cada un dos participantes a presentación do DNI ou documento acreditativo semellante.
- Calquera persoa que non figure como participante nos datos da organización será excluído da actividade.
- As actividades poderán sufrir modificacións en función das condicións determinadas polo equipo técnico unha vez consultada a Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado.
- As actividades do devandito programa son obrigatorias e a non execución destas, é motivo de expulsión, a non ser que exista causa xustificada.
- É aconsellable chamar ao teléfono de contacto do coordinador do programa (629023482 – Xosé), co fin de obter información máis polo miúdo do mesmo, das características do aloxamento, do material necesario ...
- A hora da incorporación á actividade é as 19.00 horas.
- A cobertura das actividades non inclúen os desprazamentos (nin de ida nin de volta) entre o punto de partida e o lugar onde se desenvolven as actividades.
- Non esquezades a tarxeta sanitaria e os útiles de aseo.



CUMPRIMENTO DA NORMATIVA DE PROTECCIÓN DE DATOS:

En cumprimento da Lei orgánica 15/1999 do 3 de decembro, de protección de datos de carácter persoal, os datos persoais facilitados polos participantes nesta actividade serán susceptibles de tratamento estritamente confidencial, con finalidades técnicas, nun ficheiro no que o seu responsable será a Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado, autorizando a todos e a cada un dos participantes para facer uso dos seus datos persoais para o fin correspondente.

Os datos persoais ós que se refire a presente convocatoria son de necesario cumprimento, sendo a súa principal finalidade a selección e desenvolvemento do concurso. Calquera outro uso dos datos persoais distinto dos mencionados, requirirá o previo e expreso consentimento deste.

A Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado comprométese ó cumprimento da súa obriga de segredo dos datos de carácter persoal e adoptará todas as medidas técnicas e de seguridade para asegurar a confidencia dos datos, así como evitar a súa alteración, perda, tratamiento ou acceso non autorizado, sabendo, en todo momento, o estado da tecnoloxía.

Os participantes poderán acceder a este ficheiro en calquera momento e exercer os seus dereitos de modificación, rectificación e/ou cancelación dos mesmos, coa simple comunicación por escrito á Dirección Xeral de Xuventude e Voluntariado.

